

Turien

Nom _____ Joueur _____

Âge _____ Classe _____ Chronique _____

Attributs

Intelligence	○○○○○	Force	○○○○○	Présence	○○○○○	Altération	○○○○
Astuce	○○○○○	Dextérité	○○○○○○	Manipulation	○○○○	Intégration	○○○○
Résolution	○○○○○	Vitalité	○○○○○○	Sang-Froid	○○○○○	Masse	●●●●○

Compétences

Mental
(Incompétence : -3)

Bricolage	○○○○○
Connaissance	○○○○○
Interface	○○○○○
Investigation	○○○○○
Médecine	○○○○○
Politique	○○○○○
Science	○○○○○
Technologie	○○○○○

Physique
(Incompétence : -1)

Arme à feu	○○○○○
Arme blanche	○○○○○
Athlétisme	○○○○○
Bagarre	○○○○○
Discrétion	○○○○○
Larcin	○○○○○
Pilotage	○○○○○
Survie	○○○○○

Social
(Incompétence : -1)

Animaux	○○○○○
Baratin	○○○○○
Commandement	○○○○○
Empathie	○○○○○
Expression	○○○○○
Intimidation	○○○○○
Persuasion	○○○○○
Socialisation	○○○○○

Biotique

Divers

Potence ○○○○○

Charge max ○○○○○

Portée _____

Barrière

□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□

Ézo

□□□□□□□□□

□□□□□□□-1 -3 -5

Autres caractéristiques

Talents

Infanterie (M)	●●○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Avantages

Oeil de lynx (P)	●●●●●
Code d'honneur (C)	●●●○○
Résistance aux radiations (P)	●○○○○
Sprinteur (P)	●●○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Spécialités

_____

_____

_____

Initiative _____

Défense _____

Bonus dégâts _____

Vitesse _____

Perception _____

Volonté

□□□□□□□□□□

Santé

□□□□□□□□

□□□-1 -2 -3 -4 -5

Omnitech

Carac.

Modèle _____

Emplacements _____

Protocole _____

Intégrité _____

Détection _____

Modules

	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Armure

Carac.

Armure ○○○○○

Cellules ○○○○○○○

Rechargement _____

Malus dextérité _____

Malus discrétion _____

Malus biotique _____

Énergie

□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□

Bouclier

□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□

Armes

Nom	Capacité	Armure	Auto	Dégâts	Recharge	Portée	Atténuation

Langues

Natale ●●●

○○○

○○○

○○○

○○○

○○○

○○○

○○○

○○○

○○○

○○○

○○○

○○○

Traduction automatique (-1)

Xéno

	Culture	Empathie	Communication	Médecine
Asari	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Butarien	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
Drell	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Elcor	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Galarien	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Hanari	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-3 -2 -1	-3 -2 -1
Humain	-4 -3 -2 -1	-1	-2 -1	-2 -1
Krogan	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-4 -3 -2 -1	-3 -2 -1
Quarien	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Volus	-4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-2 -1
Vortcha	-4 -3 -2 -1	-2 -1	-3 -2 -1	-2 -1
_____	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1
_____	-4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-5 -4 -3 -2 -1	-4 -3 -2 -1

Alliés synthétiques

Nom _____
Force ○○○○○○○○
Dextérité ○○○○○○○○
Dégâts _____
Mod. armure _____
Portée _____
AF _____

Vitesse _____
Bagarre ○○○○○
Arme à feu ○○○○○

Cellules ○○○○○○○○
Armure ○○○○○○○○
Masse ○○○○○○○○

IV ○○○○○○○○
Résolution ○○○○○○○○
Intégrité _____

Santé
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

Énergie
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

Bouclier
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

Nom _____
Force ○○○○○○○○
Dextérité ○○○○○○○○
Dégâts _____
Mod. armure _____
Portée _____
AF _____

Vitesse _____
Bagarre ○○○○○
Arme à feu ○○○○○

Cellules ○○○○○○○○
Armure ○○○○○○○○
Masse ○○○○○○○○

IV ○○○○○○○○
Résolution ○○○○○○○○
Intégrité _____

Santé
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

Énergie
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

Bouclier
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

Notes